

Aanwijzingen 1 – Maria Dutto

Buona sera Maria Dutto, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat jij de inleidingstoespraak hebt voorgelezen, begint de eerste ronde van het spel. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Pak iedere kans aan om te verkondigen dat je de dood van je vader Antonio Dutto wil wreken.
- Zoek uit waarom je vader moest sterven.
- Ga naar Simona Lecce en vertel haar dat je zeker weet dat zij achter de moord op je vader zit.
- Jack Goodman en Toni di Marco hebben je ten huwelijk gevraagd. Beloof ze allebei je hand, als ze erachter komen wie je vader heeft vermoord en als ze "het recht doen zegevieren".
- Vraag Padre Angelo of je dit jaar nog zou kunnen trouwen, mocht je de juiste man vinden.
- Zodra het slachtoffer sterft, haal je witte tape en maak je de omlijning van het lijk.

Aanwijzingen 1 – Vito Morelli

Buona sera Vito Morelli, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Na Maria Dutto's toespraak begint de eerste ronde van het spel. Voltooi al je missies en wees geduldig totdat alle andere spelers ook hun missies hebben voltooid. Dan is het jouw moment om te sterven. Jij bent zelf het slachtoffer en je gaat dood, de dader blijft onopgemerkt. Om dit te doen, loop je naar de lichtschakelaar en doe je het licht kort uit en weer aan. Maak daarbij een luide knal (sla bijvoorbeeld op de deur - je wordt neergeschoten) en sterf langzaam theatraal. Pak je moment! Als de truc met de lichtschakelaar niet werkt, kun je even de kamer uitlopen en door de deur strompelen als je terugkomt en sterft. Ga tijdens het sterven op de grond liggen, Maria Dutto merkt na je dood de contouren van je lijk met tape. Verlaat dan even de kamer en keer terug als Inspecteur Giorgio Falcone. Vraag de organisator naar nieuwe kleding voor jouw rol als inspecteur.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Vertel aannemer Ricarda Trinizia dat jij haar nieuwe peetvader bent en dat ze zich altijd tot je wenden kan als ze problemen heeft.
- Het irriteert je dat het niet is gelukt om het huwelijk tussen de restauranteigenaresse Maria Dutto en jouw zoon Mario Morelli te bezegelen. Ga naar Mario en vertel hem dat hij een goede indruk op Maria zal maken als hij zich goed en netjes gedraagt. Laat de twee een praatje met elkaar maken. Vertel Mario niets (!) over de moord op Antonio Dutto.
- Bedreig je vrouw Grazia Morelli. Wil ze niet vrijwillig van je scheiden? Dan zul je haar dwingen om deze avond nog haar naam op de scheidingspapieren te zetten.
- Vertel aan politiechef Capitano Bilotti dat je peetvader van aannemer Ricarda Trinizia bent geworden. Hij moet alle beschuldigingen tegen haar uit het politiedossier schrappen.

Aanwijzingen 1 – Franca Bonanno

Buona sera Franca Bonanno, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Je bent vanavond in een opperbeste roddelstemming en hoort jezelf graag praten. Je vertelt zonder problemen al je geheimen, maar probeer af en toe wat geld voor je informatie te krijgen. Werkt dat niet? Geen probleem... dan vertel jij je geheimen gratis.
- Als iemand vraagt naar je halfzus Sara Occhipinti, vertel ze dan alles wat je weet. (Ze is een spionne, wat spannend!)
- Vertel aan Vito Morelli dat er een sabotage in het crematorium was en vraag hem zijn macht te gebruiken om de orde en rust te herstellen.
- Je denkt dat de familie Lecce achter de aanvallen op jouw logistieke keten zitten. Neem contact op met Simona Lecce en ontdek wat haar plannen zijn.
- Informeer bij je liefde, de tabakshandelaar Vincent Castelano, naar de details van zijn plannen om een democratisch sigarettensmokkelbedrijf op te zetten.
- Je drinkt graag een glaasje en geniet van dit feest. De wijn op dit feest smaakt goed! Proost met zoveel mogelijk gasten op de gezondheid van Maria.

Aanwijzingen 1 – Capitano Bilotti

Buona sera Capitano Bilotti, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Vanavond laat je zien hoe jij bent als strenge politiechef: borst vooruit, armen licht gespannen en een serieuze blik.
- Probeer te voorkomen dat de waarheid over de dood van Antonio Dutto aan het licht komt. Wijs daar ook je plaatsvervanger Jack Goodman op. Betaal desnoods wat smeergeld om mensen het zwijgen op te leggen.
- Je staat zonder twijfel achter (!) maffiabaas Vito Morelli. Als iemand jouw loyaliteit in twijfel trekt, vraag dan luid – zodat iedereen het hoort – of ze zichzelf niet een beetje overschatten.
- Ga naar Padre Angelo. Intimideer hem en dreig met ernstige gevolgen als hij zijn mond opendoet over de moord op Antonio Dutto.
- Feliciteer gastvrouw Maria Dutto met haar verjaardag. Verzeker haar dat de politie alles zal doen om de moordenaar van haar vader te vinden. (Leugen)
- Zodra het slachtoffer vermoord wordt, ren naar hem toe, voel zijn pols en verklaar hem dood.

Aanwijzingen 1 – Ricarda Trinizia

Buona sera Ricarda Trinizia, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Als liefhebster van roddels gaat je hart sneller kloppen bij het horen van geruchten en geheimen. Je interesseert je vooral in het aankomende huwelijk van Maria.
- Bedank maffiabaas Vito Morelli voor zijn hulp in het verkrijgen van het contract voor de renovatie van de kerk.
- Vertel aan aannemer Toni Di Marco dat jij het contract hebt gekregen.
- Verzeker Padre Angelo dat je een geweldige kerk voor hem zal bouwen. Vraag hem of hij geheime kamers of iets dergelijks wenst... en hoeveel hij daarvoor wil betalen.
- Je bent een regelmatige gast bij Valle dei Templi. Ook de plaatsvervangend politiechef Jack Goodman schijnt hier regelmatig te eten. Vraag aan hem of hij verliefd is op Maria.
- Informeer bij zangeres Grazia Morelli of haar zoon Mario Morelli ook om Maria's hand heeft gevraagd. Als Grazia je niets kan vertellen, kun je ook bij Mario Morelli terecht.
- Feliciteer Maria met haar verjaardag en zeg dat je uitkijkt naar haar bruiloft. Vertel haar wat je hebt geleerd over haar mogelijke echtgenoten.

Aanwijzingen 1 – Carlo Dragna

Buona sera Carlo Dragna, welkom bij ons spel!

- Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.
- Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.
- Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.
- Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Bedreig Padre Angelo, zeg hem dat hem hetzelfde lot wacht als Antonio Dutto zodra hij zijn mond opent over de moord.
- Als Mario Morelli (de zoon van Vito Morelli) of Maria Dutto je vraagt naar de moord op Antonio Dutto, lieg dan en zeg dat je zeker weet dat de maffia-meter Simona Lecce de opdracht heeft gegeven. Deel deze informatie met iedereen die het wil horen, maar plaatsvervangend politiechef Jack Goodman kun je de waarheid vertellen – je vertrouwt hem.
- Je hebt een slecht gevoel over Sara Occhipinti, de nieuwe liefde van je baas. Volg haar en ontdek wat zij van plan is. Misschien weet haar halfzus, de praatgrage begrafenisondernemer Franca Bonnano, meer. Vertel Vito Morelli alles wat je ontdekt.

Aanwijzingen 1 – Jack Goodman

Buona sera Jack Goodman, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Geef vanavond alle aandacht aan je liefje, Maria. Geef haar complimenten en kijk haar verliefd aan. Als ze je om een gunst of informatie vraagt, voldoe je daar met liefde aan.
- Je schreef Maria een liefdesbrief. Je wilde deze op het feest geven, maar je bent nog niet tevreden over de bewoording en je hebt de brief in de prullenbak gegooid. (Dit is aanvullende informatie, je hoeft hier niets mee te doen, de brief wordt in ronde 2 door iemand anders gevonden.)
- Ga naar Toni di Marco en zeg hem dat hij geen kans maakt om met Maria te trouwen, jij bent tenslotte de betere partij. Belangrijk: maak geen deal (!) met zijn beschermeling, Aurora Cuneo.
- Zoek uit hoe ver de invloed reikt van Vito Morelli. Je bent tenslotte van plan om de maffiabaas vanavond om te leggen. Vraag het aan tabakswinkeleigenaar Vincent Castelano en maffiameter Simona Lecce.
- Vertel Carlo Dragna dat hij geluk heeft dat Capitano Bilotti een naaste vertrouweling is van Vito Morelli. Zoek bij hem uit waarom Antonio Dutto moest sterven en vertel het aan Maria.

Aanwijzingen 1 – Grazia Morelli

Buona sera Grazia Morelli, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Vertel tegen je man Vito Morelli dat hij er spijt van zal krijgen je zo te behandelen. Ga je in geen geval (!) akkoord met een snelle echtscheiding.
- Mis geen enkele kans om Sara Occhipinti, die slet, te beledigen en kleinerende opmerkingen over haar te maken. Verspreid vervelende roddels!
- Probeer bij begrafenisondernemer Franca Bonanno meer te ontdekken over Sara Occhipinti. De twee zijn halfzussen en ze delen zeker een paar geheimen. Als je belastende informatie ontdekt, maak het dan publiekelijk bekend!
- Ga naar Padre Angelo en druk hem op het hart dat Vito Morelli alleen kan trouwen als hij van jou is gescheiden. Vertrouw hem toe dat je van plan bent dit zo lang mogelijk uit te stellen
- Probeer een alliantie te smeden met burgemeester Aurora Cuneo. Je zou haar waardevolle informatie kunnen geven over Vito Morelli en zijn vertrouwelingen.

Aanwijzingen 1 – Aurora Cuneo

Buona sera Aurora Cuneo, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Verkondig regelmatig dat je vastberaden blijft optreden tegen corruptie en vriendjespolitiek. Het smeergeld dat je krijgt, wil je gebruiken voor de daklozenkeuken.
- Als aannemer Toni Di Marco je vraagt waarom je het contract opnieuw hebt gegund, bied dan je excuses aan en beloof dat je binnenkort een einde maakt aan alle maffiapraktijken in Corleone.
- Probeer de plaatsvervangend politiechef Jack Goodman aan jouw kant te krijgen om samen met jou tegen de gangsters te vechten. Vraag hem of hij om Maria Dutto's hand heeft gevraagd. Stel voor dat jij Jack tot politiechef zult promoveren hij overstapt naar de "goede kant": jouw kant.
- Stap op aannemer Ricarda Trinizia af en vertel haar dat haar corrupte manier van werken nog een staartje zal krijgen.

Aanwijzingen 1 – Padre Angelo

Buona sera Padre Angelo, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Feliciteer restauranteigenaresse Maria Dutto met haar verjaardag. Maak duidelijk dat je het moment van het feest, zo kort na de dood van haar vader, nogal onchristelijk vindt.
- Probeer deze avond zoveel mogelijk geheimen te ontdekken, gebruik daarvoor de vaardigheden van een ervaren biechtvader.
- Dit jaar zijn er nog genoeg data voor bruiloften beschikbaar, maar denk eraan dat de mensen vooraf wettelijk gescheiden zijn (!).
- Je neemt je voor dat je Maria de waarheid vertelt over de dood van haar vader. Kijk de situatie nog even af en vertel haar vervolgens wie haar vader heeft vermoord (voer deze opdracht als laatste uit)
- Als iemand naar jouw loyaliteit vraagt, verzeker hem of haar van die trouw. De Heer zal deze kleine leugen vergeven, je wilt gewoon een deur openhouden.
- Natuurlijk mag je je geheimen ook aan andere mensen vertellen, maar alleen als ze doneren aan de kerk.

Aanwijzingen 1 – Simona Lecce

Buona sera Simona Lecce, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Probeer politiechef Capitano Bilotti aan jouw kant te krijgen. Hij steunt momenteel maffiabaas Vito Morelli. Noem Vito 'een vallende ster'.
- Mocht iemand je beschuldigen van de moord op Antonio Dutto, verdedig je daar dan tegen. Zoek uit wie de moordenaar is om jouw onschuld te bewijzen.
- Praat privé met Sara Occhipinti, Vito Morelli's liefje en jouw informant. Vraag haar om je de laatste nieuwtjes te vertellen.
- Sara's spionageactiviteiten zijn jouw grote kans om meer macht te krijgen, er is geen reden om haar missie te staken.
- Ga naar burgemeester Aurora Cuneo en speel de integere, respectvolle vrouw. Probeer de burgemeester verder op te hitsen tegen de familie Morelli. Je zou haar waardevolle informatie over hun praktijken kunnen geven.

Aanwijzingen 1 – Mario Morelli

Buona sera Mario Morelli, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Maria Dutto is een fantastische vrouw waarmee je wel zou willen trouwen. Het vinden van de moordenaar van haar vader, Antonio, heb je binnen een paar minuten gefixt. Per slot van rekening kan je vader Vito je dat zo vertellen. (Vraag het hem.)
- Grijp elke gelegenheid aan om Maria goedkope (!) complimenten te geven over haar figuur en haar uiterlijk.
- Vraag Maria of ze binnenkort een ritje met je wil maken, je hebt tenslotte een mooie auto. Vraag haar om haar hand.
- Simona Lecce is het hoofd van de Lecce-familie en wil de Morelli-familie dwarszitten. Laat haar maar eens zien wie hier de baas is! Beledig haar en zeg dat ze binnenkort met de visjes zal slapen.
- Vertel Grazia Morelli, je moeder, dat je van haar houdt, maar dat je je vader kan begrijpen: Sara Occhipinti is gewoon jong en sexy.
- Vraag tabakshandelaar Vincent Castelano of hij nog altijd loyaal is aan jullie familie. Je hebt namelijk geruchten opgevangen dat hij zijn eigen plan trekt. Gebruik hiervoor bedreigingen of smeergeld.
- Spel tip: De beste manier om je personage te spelen is om zo overdreven macho en (verbaal) brutaal over te komen dat niemand je serieus neemt.

Aanwijzingen 1 – Sara Occhipinti

Buona sera Sara Occhipinti, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Praat met je baas, Simona Lecce en vraag of ze vandaag een speciale opdracht voor je heeft. Vertel haar over het nieuwe bouwcontract en hoe alles is gegaan.
- Zoek uit of Vito Morelli weet wie Antonio Dutto, de restauranteigenaar, heeft vermoord. Als je de mogelijkheid ziet, moet je de informatie doorgeven aan Simona Lecce.
- Geef Vito Morelli veel complimenten en speel de hopeloos verliefde vrouw.
- Vertel aannemer Toni Di Marco dat je weet hoe Ricarda Trinizia het contract voor de herbouw van de kerk heeft verkregen. Probeer met de info iets te verdienen.
- Stap op Grazia Morelli af en verzeker haar dat Vito Morelli veel gelukkiger is met jou dan met de ouder wordende zangeres.
- Gebruik je kennis over de gunning van het renovatiecontract van de kerk verstandig en vertel de waarheid pas als je er iets aan kunt verdienen.
- Vraag je halfzus, begrafenisondernemer Franca Bonanno, hoe het met haar bedrijf gaat.

Aanwijzingen 1 – Toni Di Marco

Buona sera Toni Di Marco, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Jouw personage is bijzonder welbespraakt. Gebruik de kracht van woorden om zoveel mogelijk aanwezigen te overtuigen van ethiek en moraal. Als je kunt, citeer dan beroemde filosofen.
- Verzeker Maria Dutto, je grote liefde, dat je erachter zult komen wie haar vader (Antonio Dutto) heeft vermoord. Benadruk dat je een goede partner bent: je bent de zoon van de burgemeester en je bent op weg om rechter te worden.
- Blijf Maria de hele avond verliefde blikken geven.
- Gebruik je spreekvaardigheid om te ontdekken wie Maria's vader heeft vermoord. Politiechef Capitano Bilotti kan je vast helpen. Vraag vervolgens aan Padre Angelo of hij iets heeft gehoord.
- Informeer bij burgemeester Aurora Cuneo waarom het contract opnieuw is toegewezen. Als compensatie voor de gemiste opdracht, vraag je haar om jou te helpen met je plan om Mary's hart te winnen.

Aanwijzingen 1 – Vincent Castellano

Buona sera Vincent Castellano, welkom bij ons spel!

Op de rechterkant van deze pagina vind je de aanwijzingen en opdrachten voor de eerste ronde. Het is de bedoeling dat je alle opdrachten uitvoert. Het kan gebeuren dat een personage in de omschrijvingen vanavond niet aanwezig is. In dat geval kun je de aanwijzing negeren.

Gebruik de kennis uit je karakterbeschrijving (in de uitnodiging) om je persoonlijke doelen te bereiken. Zowel je geheimen als je achtergrond kunnen je helpen. Deel de informatie met personages die je leuk vindt en vertel niets aan je vijanden. Gebruik je talent om belangrijke informatie te 'ruilen' voor wat smeergeld.

Houd je ogen goed open tijdens het spel en kijk welke spelers zich verdacht gedragen.

Nadat Maria Dutto haar inleidingstoespraak heeft gehouden, begint de eerste ronde. De ronde eindigt wanneer alle mensen hun eerste opdrachten hebben voltooid. Op dat moment zal de moord plaatsvinden. (Het slachtoffer leest dit in zijn persoonlijke aanwijzingen en zal zijn eigen dood in scène zetten). In de eerste ronde weet niemand zeker of hij vanavond een moordenaar zal zijn - zelfs jij niet.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 1

- Je houdt nog altijd vast aan jouw idee om een democratisch sigarettensmokkelbedrijf op te zetten. Overtuig de andere aanwezigen vanavond van je briljante plan.
- Vandaag is het zover: je zult je geliefde, begrafenisondernemer Franca Bonanno, de details van je plannen vertellen. (Praat er met haar over.)
- Zoek uit wie jouw oude vriend Antonio Dutto heeft vermoord. Misschien weet plaatsvervangend politiechef Jack Goodman meer.
- Ga naar Maria Dutto. Feliciteer haar met haar verjaardag en betuig je medeleven. Impliceren dat jij en Antonio net samen grote plannen hadden gemaakt. Je wilde "een democratische sigarettensmokkel opbouwen". Overtuig haar van jouw idee.
- Zoek uit of de familie Morelli kan voortbestaan zonder hun hoofd, Vito Morelli. Onderzoek wie de opvolger van Vito wordt: Mario Morelli of Carlo Dragna de opvolger van Vito wordt.

Aanwijzingen 2 – Maria Dutto

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze kennis verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Vito Morelli zit waarschijnlijk achter de moord op je vader. De moord werd uitgevoerd door zijn handlanger, Carlo Dragna.
- De door van Vito Morelli komt jou goed uit. Het is een mooie wraak op de moord op je vader.
- Drie mensen hebben om je hand gevraagd: de plaatsvervangend politiechef Jack Goodman, de aannemer Toni di Marco en de zoon van Vito Morelli, Mario Morelli.
- Vincent Castelano heeft zijn eigen plannen om de sigarettensmokkel vorm te geven.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Verontschuldig jezelf bij Simona Lecce. Het was niet netjes om haar onterechte van de moord op je vader te beschuldigen.
- Door de door op Vito Morelli is jouw mening over gerechtigheid weer een beetje hersteld. Als je wist wie de moordenaar is, zou je hem nooit (!) uitleveren aan de politie, maar hem tegen hen beschermen.
- Je zou nooit (!) met Mario Morelli trouwen, ondanks de dood van zijn vader.
- Als je wordt gevraagd of je van kant wil wisselen, onderzoek dan de invloed van deze mensen. Vraag ze bijvoorbeeld hoeveel van de aanwezige gasten zich achter hen hebben geschaard.

Aanwijzingen 2 – Vito Morelli

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

Deze informatie kun je gebruiken om jouw wederopstanding zo goed mogelijk te verklaren. Als inspecteur ben je natuurlijk eerlijk en denk je er niet eens aan om iets aan je smeergeldfonds toe te voegen.

- Je bent dood, maar dat is geen reden om je hoofd te laten hangen. Jij mag gewoon blijven participeren, maar nu in de rol van inspecteur Giorgio Falcone. Jij krijgt de unieke kans om je eigen moord op te lossen!
- De gastvrouw heeft vast een hoed of jasje voor je klaargelegd, kleed je even om en kruip zo in je nieuwe rol.
- De gastvrouw heeft zelfs een korte toespraak voor je voorbereid.

Ronde 2 begint zodra jij een korte toespraak geeft. Jouw aanwijzingen en bewijzen vind je aan de rechterkant van deze pagina. Naast de andere opdrachten moet je alle vier de bewijsstukken verzamelen. Aan het einde van de ronde presenteer je deze aan de aanwezigen. Misschien maken ze de zaak wat duidelijker. Na nog een ronde gaan jullie de dader aanwijzen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Leid het onderzoek naar de moord, spreek alle verdachten en houd de gasten goed in de gaten.
- Je hebt echtscheidingspapieren gevonden in de jaszak van Vito Morelli, opgesteld door Grazia Morelli. Daarin doet ze vrijwillig afstand van eventuele vorderingen. Het is niet ondertekend. Toon dit document als Bewijsstuk aan al je gesprekspartners.
- Je bent geïnteresseerd in het politiedossier van Carlo Dragna. Volgens geruchten is hij de moordenaar van Antonio Dutto. Hij zou er zelfs voor zijn gearresteerd. Vraag Capitano Bilotti om je het dossier te geven. (Een Bewijsstuk)
- Vraag Simona Lecce of ze vanavond iets ongewoons heeft opgemerkt. Als ze een Bewijsstuk heeft gevonden, mag ze het aan jou geven.
- Aurora Cuneo heeft blijkbaar het moordwapen gevonden. Vraag hiernaar en vraag haar om het Bewijsstuk aan jou te geven.
- Heb je de vier bewijsstukken verzameld? Kondig dan aan dat het bewijsmateriaal wil presenteren. Wacht tot alle aanwezigen hun opdrachten hebben voltooid en bespreek elk bewijsstuk kort. Vraag de gasten nog een laatste keer te overleggen en vul daarna de door de gastvrouw verstrekte aanklachtkaarten in.

Aanwijzingen 2 – Franca Bonanno

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Vito Morelli is een van jouw opdrachtgevers. Je zult zeker goed geld verdienen aan de vele uitvaarten.
- Door jouw roddels heb je jouw halfzus Sara Occhipinti in gevaar gebracht. Gelukkig is Vito Morelli dood, anders moest zij vrezen voor haar leven!
- De familie Lecce zit waarschijnlijk achter de aanvallen op jouw logistieke keten. Zij hebben grote ambities.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Je kunt vanavond echt geen geheimen voor jezelf houden, maar probeer wat smeergeld te verdienen voor je de informatie prijsgeeft.
- Geef je halfzus Sara Occhipinti een knuffel. Je bent zo blij dat ze nog leeft en dat Vito Morelli dood is. Verontschuldig jezelf voor het onthullen van haar geheim. Je bent zo slecht in het bewaren van geheimen. Vraag Sara hoe ze zich voelt na de dood van Vito Morelli.
- Overtuig Mario Morelli dat zijn trotse en beroemde vader Vito een uitbundige begrafenis verdient. Je hebt een grootse en imposante familiecrypte in gedachten. Je zou hem morgen een catalogus kunnen sturen.
- Proost deze ronde met alle gasten op de dode Vito Morelli.

Aanwijzingen 2 – Capitano Bilotti

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Met de dood van Vito Morelli verlies je een machtige bondgenoot.
- Vito Morelli had ervoor gezorgd dat aannemer Ricarda Trinizia het renovatiecontract voor de kerk kreeg.
- Voor het feest hebben jij en je plaatsvervanger Antonio Dutto's oude Thompson machinegeweer verkocht aan de aannemer Ricarda Trinizia.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Als de inspecteur vraagt naar het politiedossier van Carlo Dragna, moet je het hem geven. Je mag het eerder aan andere gasten laten zien (wellicht tegen een vergoeding), maar geef het niet weg.
- Het zal moeilijk zijn om je relatie met Vito Morelli te verdoezelen, maar probeer vragen hierover te vermijden en blijf de oprechte politiechef spelen.
- Als iemand je vraagt naar het Thompson machinegeweer, antwoord dan vaag, maar lieg niet. Als je zelf verdacht wordt, mag je toegeven dat jij en Jack Goodman het samen aan Ricarda Trinizia hebben verkocht.
- Druk Jack Goodman op het hart dat de politie elkaar in zo'n moeilijke tijd door dik en dun moeten steunen. Vraag hem wat hij weet over de moord op Vito Morelli.
- Zoek uit wie de opvolger wordt van Vito Morelli en prijs de voordelen van een samenwerking tussen maffia en politie. Overleg samen of je iemand de moord in de schoenen kunt schuiven.

Aanwijzingen 2 – Ricarda Trinizia

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Nu Vito Morelli dood is, heb je een nieuwe peetvader nodig.
- Je denkt dat plaatsvervangend politiechef Jack Goodman om Maria Dutto's hand vraagt. Van Mario Morelli ben je vrij zeker.
- Voor het feest is jouw Thompson machinegeweer gestolen terwijl (!) je bij Padre Angelo was. Je kocht dit geweer kort daarvoor van de corrupte politiechef Capitano Bilotti en zijn plaatsvervanger Jack Goodman.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Wat spannend! Een moord... midden op de avond! De aanval brengt je in de beste roddelstemming. Informeer bij Grazia Morelli of ze blij of verdrietig is met de dood van haar man.
- Ga naar Carlo Dragna en vraag hem of hij de opvolger van Vito Morelli is. Vraag hem om burgemeester Aurora Cuneo op het hart te drukken wat de gevolgen zijn als ze het contract voor de herbouw van de kerk opnieuw toekent.
- Als iemand je vraagt naar het Thompson machinegeweer, zeg dan eerlijk dat je niet weet wie de diefstal heeft gepleegd. Je kwam net terug van Padre Angelo en was verbaasd dat er bij je was ingebroken. Vreemd genoeg was het machinegeweer het enige dat werd gestolen.
- Onderzoek of tabakshandelaar Vincent Castelano een motief heeft voor de moord. Is hij de moordenaar?

Aanwijzingen 2 – Carlo Dragna

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Je geliefde baas Vito Morelli is zojuist vermoord.
- Veel van de aanwezigen lijken te weten dat jij Antonio Dutto hebt vermoord namens Vito Morelli. Het destijds gebruikte wapen was Antonio Dutto's Thompson machinegeweer zelf; het werd na de moord door de politie in beslag genomen.
- Sara Occhipinti bespioneerde Vito Morelli en werkt eigenlijk voor de familie Lecce. Hun liefde was niet echt!
- Jouw politiedossier is heel uitgebreid; je bent vaak gearresteerd, maar dankzij Vito Morelli ben je nooit veroordeeld.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Jij ziet jezelf als de rechtmatige opvolger van Vito Morelli. Kondig dit publiekelijk aan en vraag Mario Morelli voor je te knielen om zijn trouw te betuigen.
- Zoek uit wie de moordenaar van Vito Morelli is! Blijf zweren dat je de moord persoonlijk zult wreken.
- Beschuldig Sara Occhipinti van de moord op Vito Morelli. Hem vermoorden was haar enige kans om haar eigen dood te voorkomen. Confronteer haar persoonlijk met je vermoedens.
- Heeft Padre Angelo zijn zwijgen verbroken? Waarschijnlijk wel. Ga naar hem toe en bedreig hem met de dood.

Aanwijzingen 2 – Jack Goodman

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Je weet zeker dat Vito Morelli achter de moord op Maria's vader zat. Het werd uitgevoerd door zijn handlanger, Carlo Dragna. Uit wraak (en om je kansen bij Maria Dutto te vergroten), heb je zojuist de maffiabaas neergeschoten. Je gebruikte het Thompson machinegeweer dat je eerder die avond gestolen hebt. Niemand heeft je in actie gezien. Probeer verdenking van je af te leiden en niet veroordeeld te worden. Lieg indien nodig.
- Je kansen om met Maria te trouwen zijn erg goed!
- De liefdesbrief die je aan Maria hebt geschreven, maar daarna hebt weggegooid, ligt niet meer in de prullenbak. Misschien verschijnt hij binnenkort als "bewijs". Verzin een goed verhaal als de brief aan je getoond wordt.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Vertel Maria dat jij zojuist de moord hebt gepleegd om haar vader te wreken. Vraag haar erover te zwijgen (dat zal ze doen). De moord was jouw bewijs van liefde, vraag haar nu dan ook ten huwelijk. Als ze akkoord gaat, ga dan naar Padre Angelo en vraag om een afspraak.
- Als iemand je vraagt naar het Thompson machinegeweer, vertel dan dat jij en Capitano Bilotti het aan Ricarda Trinizia hebben verkocht, maar dat je niet weet wat er daarna mee gebeurde.
- Bedenk een verhaal waarmee je Simona Lecce de schuld kunt geven van de moord. Vraag begrafenisondernemer Franca Bonanno of ze iets weet over de activiteiten van Simona. Misschien bespioneerde ze Vito Morelli wel!
- Vertel jouw verzonden verhaal aan inspecteur Giorgio Falcone en aan zoveel mogelijk aanwezigen om zelf niet verdacht te worden.

Aanwijzingen 2 – Grazia Morelli

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Vito Morelli bedreigde jou, zodat je later op de avond een echtscheidingsverklaring zou ondertekenen. Nu hij dood is, zul jij een aanzienlijk deel van de erfenis krijgen.
- Sara Occhipinti was gewoon een spion die Simona Lecce heeft ingezet. Ze heeft nooit van hem gehouden.
- Burgemeester Aurora Cuneo lijkt serieus te zijn in het bestrijden van corruptie en vriendjespolitiek. Je kunt haar daar alleen maar veel succes wensen.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Je kunt zien dat de dood van Vito een enorme last van je schouders heeft weggenomen. Maak een grapje over je voormalig echtgenoot en fluit een vrolijk lied.
- Verkondig dat de moordenaar de eerste keuze heeft uit de erfenis van Vito Morelli. Hij heeft je een groot plezier gedaan.
- Vertel Sara Occhipinti dat ze veel geluk heeft gehad. Als Vito Morelli niet dood was, had ze vanwege haar spionage de avond waarschijnlijk niet overleefd.
- Overleg met Capitano Bilotti: zou Maria Dutto zelf niet de moordenaar van Vito Morelli zou kunnen zijn? Ze bleef maar praten over het wreken van de dood van haar vader Antonio Dutto.
- Vraag tabakswinkeleigenaar Vincent Castelano om de lekkerste tabak ter wereld voor je te regelen, jij hebt tenslotte een reden voor een feestje. Vraag hem terloops voor wie hij nu gaat werken.

Aanwijzingen 2 – Aurora Cuneo

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Het overlijden van maffiabaas Vito Morelli komt je niet ongelegen, je moet snel schakelen om het machtsvacuüm op te vullen.
- Vito Morelli heeft je met een pistool bedreigd en je gedwongen om het bouwcontract toe te kennen aan Ricarda Trinizia.
- De jonge aannemer Toni di Marco lijkt hopeloos verliefd te zijn op Maria Dutto. Net als de plaatsvervangend politiechef, Jack Goodman.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Blijf sterk en eerlijk, laat je niet verleiden door het geld en vecht voor de "goede kant".
- Je ging even naar buiten voor een frisse neus en zag iets in de struiken voor het restaurant liggen. Toen je het pakte, zag je dat het een Thompson-machinepistool is - waarschijnlijk zelfs het moordwapen. Laat het bewijs aan alle aanwezigen zien en vraag of ze er iets van weten. Geef het geweer aan inspecteur Giorgio Falcone als hij je daarom vraagt.
- Ga naar Ricarda Trinizia. Zeg haar dat ze het contract voor het renoveren van de kerk, nu haar machtige vriend dood is, zeker niet zal houden.
- Overtuig Maria Dutto dat dit het perfecte moment is om uit de maffia-achtige structuren kluwen te komen. Bied je hulp aan om rond te bazuinen dat een huwelijk tussen Maria en aannemer Toni di Marco tot nieuw geluk kan leiden.
- Onderzoek met oprechte interesse wie Vito Morelli vanavond vermoord heeft. Ook een moord op een maffiosi moet worden opgelost. Laat je niet misleiden door geruchten. Analyseer het bewijs zo goed mogelijk.

Aanwijzingen 2 – Padre Angelo

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- De dood van Vito Morelli lucht je eigenlijk wel op. Jij liep tenslotte op glad ijs en was bang dat Vito zou ontdekken dat je over de moord op Antonio Dutto had gepraat.
- Vito Morelli, Carlo Dragna en Capitano Bilotti spelen samen onder één hoedje.
- Grazia Morelli probeerde uit alle macht een snelle scheiding van Vito Morelli te tegen te werken.
- Aannemer Ricarda Trinizia was woedend. Ze had zelfs een machinegeweer gekocht om de burgemeester een bezoekje te brengen voordat ze hulp kreeg van Vito Morelli om het bouwcontract te krijgen.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Vraag Grazia Morelli of ze wist dat Vito Morelli vanavond zou sterven en daarom niet snel wilde scheiden. Eis smeergeld van haar, zodat je haar niet verradt. Ze heeft je immers gevraagd de scheiding af te keuren en is nu een rijke erfgename.
- Ga naar Jack Goodman en zoek uit of hij iets met de moord te maken heeft. Gebruik je geweldige vermogen als biechtvader om geheimen te ontdekken en beloof niets door te vertellen. (maar vertel het gerust door, voor wat geld)
- Betuig je medeleven aan Mario Morelli en bied een snelle begrafenisdatum aan. Vraag hem wie hij denkt dat de moord heeft gepleegd.
- Als je wordt gevraagd naar je loyaliteit, blijf je gedragen als een vlag in de wind: verzeker iedereen die erom vraagt van je steun. Zoek in ruil daarvoor uit wat ze weten over de moord op Vito Morelli.

Aanwijzingen 2 – Simona Lecce

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Politiechef Capitano Bilotti bleef Vito Morelli trouw tot aan zijn dood.
- Aannemer Ricarda Trinizia vroeg Vito Morelli om hulp om het contract te krijgen voor de renovatie van de San Domenico-kerk. Vito Morelli bedreigde vervolgens de burgemeester en dwong haar het contract aan Ricarda toe te wijzen.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Je hebt een prop papier in de prullenbak gevonden. Natuurlijk wilde je weten wat er stond: het bleek een liefdesbrief aan Maria. Zoek uit door wie het is geschreven, laat het aan iedereen zien (voor een beetje smeergeld) en geef de brief aan inspecteur Giorgio Falcone als hij je daarom vraagt.
- Politiechef Capitano Bilotti is met de dood van Vito Morelli een belangrijke bondgenoot en een bron van inkomsten kwijt. Vraag de Capitano nogmaals om aan jouw kant te komen en dreig met alle informatie die je aan Aurora Cuneo kunt doorspelen.
- Leg aan Padre Angelo uit dat het nu tijd is om naar jouw kant over te schakelen. Jij zult binnenkort de machtigste persoon in Corleone zijn.
- Probeer te ontdekken of Mario Morelli een motief had om zijn vader te vermoorden. Praat met hem onder vier ogen en verspreid wat geruchten over hem.
- Informeer bij Grazia Morelli hoe groot de erfenis is die ze zal krijgen. Zou dat een motief kunnen zijn? Hebben moeder en zoon samengewerkt?

Aanwijzingen 2 – Mario Morelli

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Je weet niet zeker wie Antonio Dutto heeft vermoord. Het maakt je ook niets uit! Nu je vader dood is, worden de kaarten sowieso opnieuw geschud.
- Maria is nog steeds een verdomd lekker ding.
- Capitano Bilotti was een vertrouweling van Vito Morelli.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Houd een korte spontane toespraak waarin je de dood van je vader betreurt en verkondigt dat jij het nieuwe hoofd van de familie Morelli bent. Jij zult voor niemand buigen.
- Beschuldig de familie Lecce van de moord op je vader. Gebruik die beschuldigingen om zelf machtiger te worden.
- Zeg Maria Dutto dat je nu de meest invloedrijke man in Corleone bent en dat je snapt dat ze zo snel mogelijk met je wil trouwen.
- Ga naar je moeder, Grazia Morelli, vraag haar om jou te erkennen als de rechtmatige opvolger van Vito Morelli. Dan mag ze een groot deel van de erfenis hebben.
- Leg aan Pater Angelo uit dat je op zijn steun wilt rekenen. Hij zou trouw aan je moeten zweren. Doet hij dat niet? Bedreig hem dan met geweld.
- Als iemand vermoedt dat jij een moordenaar bent, leg dan uit dat je niet zo dom zou zijn om je eigen vader te vermoorden. Maar laat wel zien hoe trots jij nu bent om de machtigste man in Corleone te zijn.

Aanwijzingen 2 – Sara Occhipinti

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- De dood van Vito Morelli stelt je gerust. Het lijkt er namelijk op dat je dekmantel vanavond is weggevaagd en je leven in gevaar was.
- Grazia Morelli lijkt je ongelooflijk te haten.
- Voordat ze Vito Morelli om hulp vroeg, had Ricarda Trinizia al een wapen gekocht, waarmee ze de burgemeester wilde bezoeken.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Informeer bij je halfzus, begrafenisondernemer Franca Bonanno, of zij Vito Morelli heeft vermoord om jou te beschermen.
- Daag het lot uit! Vraag Grazia Morelli hoeveel de waarheid over de dood van haar man haar waard is. Haal zoveel mogelijk smeergeld van haar. Nadat je het geld hebt gekregen, lach je haar uit en beschuldig je haar luid dat ze de moordnares van haar eigen man is. Ze heeft hem voor de erfenis vermoordt.
- Vraag Ricarda Trinizia naar het machinegeweer. Wie heeft het aan haar verkocht en heeft ze het nog steeds in haar bezit? Bedenk of de aannemer een motief heeft. Maak het jouw missie om alles over het wapen en diens geschiedenis te weten te komen en laat je niet afschrikken door geruchten.
- Onderzoek of tabakshandelaar Vincent Castelano een motief heeft. Kan hij de moordenaar zijn?

Aanwijzingen 2 – Toni Di Marco

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Je weet dat Vito Morelli aannemer Ricarda Trinizia waarschijnlijk heeft geholpen om het contract voor de renovatie van de kerk af te dwingen. Je bent stiekem blij met de dood van de peetvader.
- Naast jou zijn er nog meer aanwezigen die een gooi doen naar de hand van Maria.

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Vraag Ricarda Trinizia of ze zich nog steeds zo machtig voelt zonder haar peetvader. Vertel haar aan dat je het bouwcontract zult terugkrijgen.
- Je zag hoe Simona Lecce een stuk papier uit de prullenbak viste. Zoek uit waar dat allemaal over gaat.
- Je vraagt je af of Jack Goodman zo verliefd was op Maria dat hij peetvader Vito Morelli voor haar neerschoot. Als hij inderdaad de moordenaar is en je kunt het bewijzen, dan zijn je kansen om met Maria te trouwen een stuk groter. Zoek uit of Jack Goodman de moordenaar is. Vraag eerst aan Capitano Bilotti of hij iets ongewoons heeft opgemerkt.
- Overtuig Maria ervan dat ze het beste volledig uit de maffiawereld kan stappen. Dat is de enige zinnige reactie is op de moorden. Vraag haar om met je te trouwen

Aanwijzingen 2 – Vincent Castelano

Wat je in ronde 1 te weten bent gekomen

De volgende informatie is bij alle gasten bekend, maar misschien ook alleen bij jou. Gebruik deze informatie verstandig, zodat je niet als verdachte wordt gezien en om je smeergeld aan te vullen.

- Vito Morelli zit waarschijnlijk achter de moord op je vriend Antonio Dutto.
- Vito Morelli laat een machtsvacuüm achter dat iemand zal moeten opvullen... iemand als jij!

De tweede ronde begint met de introductie van de zojuist gearriveerde inspecteur Giorgio Falcone, je vindt jouw aanwijzingen en opdrachten aan de rechterkant. Aan het einde van deze ronde presenteert de inspecteur het verzamelde bewijsmateriaal, zodat de aanwezigen de zaak samen kunnen oplossen.

Jouw aanwijzingen en opdrachten voor ronde 2

- Dit is het moment om zelf actie te ondernemen. Probeer zoveel mogelijk mensen te winnen voor je democratische smokkelbende. Begin bij begrafenisondernemer Franca Bonanno, een belangrijke schakel in de logistieke keten. Als je Maria Dutto nog niet hebt kunnen overtuigen, probeer het dan opnieuw. De omstandigheden zijn flink veranderd!
- Vraag aan aannemer Toni Di Marco of hij tijd beschikbaar heeft. Als je democratische smokkelbende een succes wordt, heb je grotere opslagcapaciteiten nodig.
- Je zag Aurora Cuneo kort een luchtje scheppen en terugkomen met een voorwerp. Ontdek waar dit allemaal over gaat.
- Beschuldig Carlo Dragna persoonlijk van het vermoorden van zijn baas. Hij wilde vast de nieuwe maffia peetvader worden. Je wil je mond wel houden, maar alleen als hij je betaalt. Vertel anders alle gasten over je theorie.