

Siciliaanse gebruiken



Siciliaanse gebruiken

Versie voor 11-15 personen



“Houd je vrienden dichtbij, maar je vijanden dichterbij.”

- Michael Corleone

Informatie
Handleiding
Inleidende tekst
Spelmaterialen

© Copyright: De bedenker van dit spel is Richard Bardl (www.cocolino-spellen.nl). De auteur behoudt zich alle rechten voor, in het bijzonder die van herdruk en reproductie in welke vorm dan ook. Vermenigvuldiging is alleen toegestaan met schriftelijke toestemming van de auteur. (2018)

Het plot en alle betrokkenen zijn fictief. Elke gelijkenis met levende of echte mensen is puur toeval.

Siciliaanse gebruiken

Na een felle oorlog is de rust op Sicilië teruggekeerd. De bekende gezichten van de invloedrijke maffiafamilies duiken weer op in het pittoreske stadje Corleone: het is tijd om de winstgevende business weer op te bouwen met wapens, drugs en afpersing. Naast de gevestigde maffiosi zien ook opkomende families nieuwe kansen en hopen ze invloed en macht te krijgen dankzij geoliede relaties in de politiek en nog beter geoliede machinepistolen. En zo komt op het verjaardagsfeestje van Maria in haar restaurant “Valle dei Templi” een bonte mengelmoes van meedogenloze maffiosi en invloedrijke gasten samen, van wie velen het liefst iemand met een cementblok aan de voeten in de zee laten zinken...

Naast heerlijk Italiaans eten staat vanavond een moord op het menu en bevinden zich onder de gasten zowel daders als slachtoffers. Niemand weet zeker of hij vanavond levend naar huis gaat, maar iedereen krijgt de kans om de zaak op te lossen.

Organiseer een spannend moordspeldiner

Hartelijk dank dat je voor een moordspeldiner-party van Cocolino gekozen hebt.

Tijdens onze moordspeldiners kruip je samen met je gasten in verschillende rollen en onderzoek je een spannende moordzaak. Onze moordspelen zijn zo ontworpen dat alle gasten een actieve rol spelen in het spel en dat jij als gastheer ook kunt meespelen. Elke speler heeft zo zijn geheimen en motieven om een moord te plegen... en wordt snel verdacht.

Ben je een fan van moordspeldiners en heb je al verschillende spelen voor kleinere gezelschappen gespeeld? Dan zul je veel elementen van het bekende moordspeldiner herkennen in dit moordspel dinerparty. Het belangrijkste verschil zit hem in het aantal spelers. Onze party's zijn speciaal voor grotere groepen geschreven. Waar je bij het standaard moordspeldiner rond de tafel zit en in een gezamenlijke discussie vragen stelt, is dat bij een groter aantal spelers niet praktisch. Daarom worden de aanwijzingen en verdenkingen in kleine groepen besproken, soms zelfs in het geheim gefluisterd. Je hebt vertrouwelijke gesprekken met andere gasten, maar kunt ook openlijk beschuldigingen uitspreken. Tijdens dit moordspel dinerparty ligt de focus op de interactie van de spelers - ideaal voor teambuildingevenementen en om elkaar op een andere manier te leren kennen. Daarnaast heeft elke rol een andere missie, en moet je met iedereen samenwerken om uiteindelijk de moordenaar te vinden.

De moord zelf zal tijdens het spel plaatsvinden, ongeveer halverwege het diner. Het slachtoffer neemt na zijn of haar overlijden de rol van inspecteur op zich en kan zo blijven meespelen.

Op de volgende pagina's vind je instructies voor het organiseren van jouw eigen moordspel dinerparty. Een party, waar jouw gasten nog lang over zullen napraten.

De personages

Maria Dutto - De vastberaden en zelfverzekerde eigenaresse van pizzeria "Valle dei Templi". Sinds de dood van haar vader runt ze het restaurant met succes in haar eentje. Men zegt, dat ze op zoek is naar een geschikte man.

Vito Morelli - Het hoofd van de familie Morelli straalt politieke macht uit en schuwt geweld niet. Hij heeft de complete lucratieve sigarettensmokkel in handen en wordt gevreesd door zijn vijanden.

Carlo Dragna - Vito Morelli's handlanger is een expert op het gebied van botten breken en explosieve aanvallen.

Franca Bonanno - Als begrafenisondernemer op Sicilië verdient deze vrolijke en hartelijke vrouw gouden bergen met de afrekeningen en schimmige zaken.

Capitano Bilotti - Medailles en insignes sieren de borst van de trotse politiechef van Corleone. De Capitano houdt regelmatig toespraken over ethiek en moraal. Zelf schijnt hij daar niet meer zo in te geloven.

Ricarda Trinizia - De energieke aannemer wordt boos als de gunning van overheidsopdrachten niet verloopt zoals zij dat wil, ondanks het overvloedige gebruik van steekpenningen.

Jack Goodman - De voormalige Amerikaanse soldaat bezweek eerst voor de Siciliaanse manier van leven, daarna voor de Siciliaanse meisjes. Nu is hij de plaatsvervangend politiechef in Corleone.

Aurora Cuneo - De moedige en onverschrokken burgemeester heeft de oorlog verklaard aan corruptie en vriendjespolitiek. Daarmee maakt ze niet alleen vrienden.

Vincent Castelano - Als eigenaar van de plaatselijke tabakswinkel verdient deze oude man een flinke cent met het smokkelen van sigaretten, zodat hij zelf de beste tabak rookt.

Simona Lecce - Als hoofd van de familie Lecce zorgt ze dankzij haar slimme zetten voor de snelle machtstoename van haar familie.

Mario Morelli - De zoon van de maffiabaas Vito Morelli is niet echt slim of snugger, maar zijn schietkunsten maken veel goed.

Toni Di Marco - De eerlijke aannemer kan al lang geen nieuwe contracten binnenhalen.

Sara Occhipinti - Hoewel ze niet tot een maffiafamilie behoort, speelt ze graag met vuur en gaat ze vooral voor banen vol spanning en adrenalinekicks.

Padre Angelo - Als ervaren biechtvader kent de padre bijna alle geheimen van Corleone. Hij heeft een unieke vaardigheid ontwikkeld om die informatie om te zetten in geld.

Grazia Morelli - Ze was ooit een populaire zangeres en echtgenote van Vito Morelli. Maar deze ster valt. Ze probeert haar reputatie met hand en tand te redden.

Het verloop van het moordspel dinerparty

De gasten arriveren en kruipen voor binnenkomst al in hun rol.

Bij aankomst krijgt elke speler een envelop met informatie en opdrachten. (Vooraf heeft iedere gast een karakterbeschrijving bij de uitnodiging ontvangen)



De gastvrouw Maria houdt een korte toespraak voor haar gasten.

(Het verloop van de avond wordt hierin kort uitgelegd)



Ronde 1: De gasten beginnen met elkaar te praten en hun opdrachten uit te voeren.

De spelers leren elkaar beter kennen en ontdekken nieuwe informatie.



Er vindt een moord plaats!

(Het slachtoffer speelt vanaf nu verder als inspecteur.)



Ronde 2: De inspecteur stelt zich voor en elke speler ontvangt een tweede envelop met nieuwe informatie en opdrachten.

(De spelers kunnen nu verder discussiëren, geheimen ontdekken, plannen smeden en de zaak oplossen.)



De inspecteur laat de verzamelde bewijzen zien.

(Deze worden door de gasten bekeken en kunnen met deze bewijzen verder op onderzoek uit.)



De beschuldiging! Iedereen schrijft op het 'Beschuldig-strookje' wie ze van moord verdenken.

(Daarnaast worden er prijzen uitgereikt voor het beste kostuum en de beste acteerprestatie.)



De oplossing van het moordmysterie wordt voorgelezen.

(Een uitgebreide uitleg vind je onder "Handleiding")

Veel gestelde vragen

Hoelang duurt een spel?

Afhankelijk van de groep en hoe graag ze discussiëren, duurt een spel tussen de 3 en 4 uur.

Vanaf welke leeftijd kan iemand meespelen?

Uit onze ervaring blijkt dat deelnemers vanaf 16 jaar echt kunnen genieten van het moordspel.

Moet ik me verkleden?

Verkleden is niet verplicht, maar we raden het wel aan. Verkleden maakt het moordspeldiner veel leuker. Het is bovendien gemakkelijker om in de juiste rol te glijden. Vermeld bij de uitnodiging dat je verwacht dat je gasten zich zullen verkleden.

Hoe zal de moord plaatsvinden?

Net voor de moordspelparty begint, leest het slachtoffer in zijn eerste envelop dat hij de avond niet zal overleven. Na de eerste ronde, als alle aanwezigen hun opdrachten hebben uitgevoerd, doet het slachtoffer even het licht uit. Op dat moment wordt er een schot gelost (klinkt er een harde knal) en zakt het slachtoffer in elkaar. (Je kunt dit ook doen met het licht nog aan.) Nadat het slachtoffer is overleden, speelt deze als inspecteur verder. De speler ontvangt hiervoor instructies in de tweede envelop. Op deze envelop staat de naam van het (reeds overleden) personage.

Met hoeveel voorbereidingstijd moet ik rekening houden?

Onze moordspelen kunnen in principe zonder veel voorbereiding gespeeld worden. We raden je echter wel aan om alles goed voor te bereiden. Decoreer de ruimte, bereid het eten voor en leg alle benodigdheden vast klaar. Het kost ongeveer een uur de tijd om alle documenten te printen, te verdelen en in enveloppen te doen.

Kan ik als gastvrouw of gastheer zelf meespelen?

Natuurlijk! Let er bij de voorbereidingen op dat je geen karakteromschrijvingen of aanwijzingen leest. Deze zijn zo geschreven dat aanwijzingen als "Jij bent de moordenaar" in de tekst verwerkt zitten en dus op het eerste gezicht niet te lezen zijn.

Hoe leg ik mijn gasten de spelregels uit?

Hiervoor kun je de pagina "verloop van het moordspel dinerparty" afdrukken en dit kort toelichten met de pagina "Leg de spelregels uit". Iedere speler krijgt de belangrijkste uitleg in het document "Aanwijzingen 1". Houd tijdens het spel de spelregels binnen handbereik (bijvoorbeeld door deze pdf op je mobiele telefoon of tablet te kopiëren of de betreffende pagina's uit te printen) om vragen te kunnen beantwoorden.

De voorbereiding

Je bepaalt zelf hoeveel tijd je steekt in de voorbereidingen van het moordspeldiner. Als je een uitgebreid menu serveert en de kamer tot in de kleinste details aankleedt, duurt de voorbereiding langer dan wanneer je het eten laat bezorgen. Houdt rekening met een voorbereidingstijd van minstens één uur voor het afdrukken en sorteren van de spelmaterialen.

Printen

Om het spel te spelen, hoef je niet alle pagina's af te drukken. Het aantal pagina's dat je moet printen, hangt af van het aantal mensen dat meespeelt en of je de uitnodigingen per e-mail of per post verstuurt. Om het makkelijk te maken kun je rekenen met deze formule: "minimale aantal pagina's printen = Aantal spelers x 3".

Een smartphone of tablet kan het printen van losse (verloren) pagina's vervangen. Als jij als gastheer wil meespelen, moet je de verleiding weerstaan om de documenten "Aanwijzingen", "Onderzoeksresultaten", "Oplossing" en de karakterbeschrijvingen van de andere deelnemers te lezen.

Aanwijzingen voorbereiden

In het hoofdstuk "Aanwijzingen en bewijzen" vind je de toelichting voor de eerste en de tweede ronde. Ieder personage krijgt in het spel twee sets met aanwijzingen en tips. Print de aanwijzingen uit en sorteer ze op personage. Dit werkt het makkelijkst als je voor elke rol twee enveloppen klaarlegt, waarop je de naam van het personage schrijft. Heb je geen enveloppen bij de hand? Dan kun je de aanwijzingen afzonderlijk oprollen, met een touwtje vastbinden en de naam op de buitenkant van het papier schrijven.

Stop het "Bewijs" bij vier personages in de envelop voor de tweede ronde. Houd je nieuwsgierigheid in toom en lees de aanwijzingen niet! Bewijs 1 bij Aurora Cuneo, Bewijs 2 bij Capitano Bilotti, Bewijs 3 bij Simona Lecce en Bewijs 4 bij Vito Morelli.

Naamkaartjes

Verderop in dit document vind je de naamkaartjes per personage. Deze kaartjes maken het makkelijker om de personages te herkennen. Knip of snijd de kaartjes uit en bevestig ze met plakband of een speldje op de kleding.

Smeergeld

In de maffiawereld worden vaak de nodige middelen gebruikt om de molen draaiende te houden of om wat informatie van de gesprekspartners te verkrijgen. Het smeergeld vind je verderop in dit document. Aan het begin van het spel ontvangt elke speler 2 biljetten in de envelop "Eerste ronde" en nog 1 biljet in de envelop "Tweede ronde". Je moet de pagina met het smeergeld dan ook meermaals uitprinten. Als alternatief kun je speelgoedgeld (bijvoorbeeld van Monopoly) gebruiken. Aan het einde van het spel krijgt de meest corrupte speler - die het meeste geld heeft verzameld - een extra beloning.

Beschuldigingskaarten

Als alle aanwijzingen besproken zijn en alle bewijzen zijn gepresenteerd, is het tijd om een moordenaar aan te wijzen. Daar gebruik je de Beschuldigingskaarten voor: zorg dat iedere gast een kaart ontvangt. Naast de vermoedelijke dader vullen jouw gasten ook in wie het mooiste kostuum heeft en wie het beste in zijn of haar rol bleef.

Het eten

Je kiest er zelf voor of je dit spel speelt als een echt moordspeldiner, of liever wat eenvoudiger in de stijl van een cocktailparty. Omdat er veel in kleine groepjes en één-op-één wordt overlegd tijdens het spel, raden we aan om fingerfood te serveren dat tijdens het spel gegeten kan worden. Je kunt er ook voor kiezen om een menu te serveren, maar zorg ervoor dat het de voortgang van het spel niet verstoort. Je mag zelf bepalen wat je jouw gasten serveert, maar we raden een Italiaans menu: dat sluit qua thema het beste aan. Hoeveel tijd je daarin steekt, is aan jou - onze moordspelen worden gespeeld met pizza van de bezorgservice, maar ook met verfijnde culinaire liflafjes. Als je wil meespelen (wat we aanraden), moet je eraan denken dat je niet te veel tijd in de keuken kwijt bent. Anders vertraag je het spel te veel. Hier is een suggestie van hoe het gangenmenu eruit zou kunnen zien:

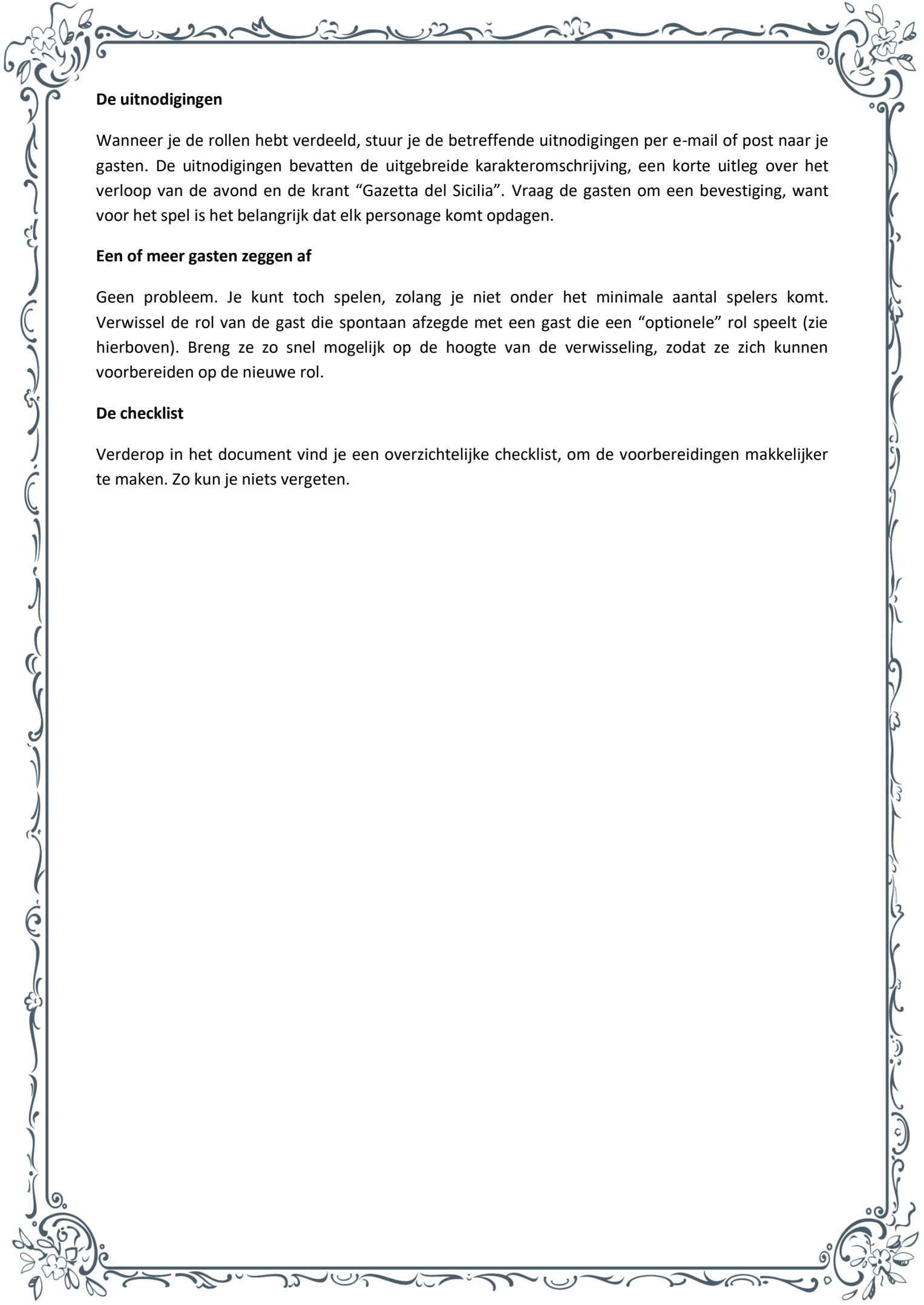
Tijdstip	Gang	Eten/drinken
Aankomst	Welkomstdrankje	Een Cinzano als aperitief
Voor de eerste ronde	Voorgerecht	Antipasti voorgerechten
Voor de tweede ronde (na de moord)	Hoofdgerecht	Focaccia en bruchetta als fingerfood of lasagne (makkelijk om vooraf te bereiden), Italiaanse wijn
Na de oplossing	Dessert	Tiramisu (makkelijk om voor te bereiden)

Decoratie

Een goede decoratie zorgt voor meer speelplezier. Net als bij eten, bepaal je zelf hoever je hierin gaat en hoeveel tijd je in de decoratie steekt. Onze ervaring leert dat het de moeite waard is om een passende sfeer neer te zetten, zodat het moordspeldiner nog unieker wordt.

Verdeling van de personages

Wijs iedere deelnemer een personage uit het spel toe. Lees daarvoor niet de uitgebreide karakterprofielen, maar gebruik de korte beschrijvingen eerder in dit document. We raden beginners aan om rollen toe te wijzen die lijken op het karakter de leeftijd van de deelnemers. Ervaren spelers en mensen met goede acteervaardigheden vinden het vaak leuk om iemand te spelen die juist het tegenovergestelde is. Natuurlijk kunnen mannelijke en vrouwelijke rollen vrij worden toegewezen aan beide geslachten. Voor jou als organisator raden we aan om de rol van Maria aan te nemen, de restauranteigenaresse. Dit moordspel is ontworpen voor minimaal 11 personen en bevat 4 optionele rollen die net zo verstrikt zijn in de actie. Als er minder dan 15 spelers zijn, worden de volgende rollen niet toegekend: Vincent Castelano (bij 14 of minder spelers), Toni di Marco (bij 13 spelers), Franca Bonnano (bij 12 spelers) en Sara Occhipinti (bij 11 spelers).

A decorative border with floral and scrollwork motifs surrounds the text.

De uitnodigingen

Wanneer je de rollen hebt verdeeld, stuur je de betreffende uitnodigingen per e-mail of post naar je gasten. De uitnodigingen bevatten de uitgebreide karakteromschrijving, een korte uitleg over het verloop van de avond en de krant “Gazetta del Sicilia”. Vraag de gasten om een bevestiging, want voor het spel is het belangrijk dat elk personage komt opdagen.

Een of meer gasten zeggen af

Geen probleem. Je kunt toch spelen, zolang je niet onder het minimale aantal spelers komt. Verwissel de rol van de gast die spontaan afzegde met een gast die een “optionele” rol speelt (zie hierboven). Breng ze zo snel mogelijk op de hoogte van de verwisseling, zodat ze zich kunnen voorbereiden op de nieuwe rol.

De checklist

Verderop in het document vind je een overzichtelijke checklist, om de voorbereidingen makkelijker te maken. Zo kun je niets vergeten.

Handleiding

Verloop van het moordspel dinerparty:

Acte 0: Voor de avond zelf

Alle spelers hebben een uitnodiging voor de avond ontvangen, hun karakterprofiel gelezen en uitgekeken naar deze avond.

Acte 1: De Aankomst

De gasten arriveren en kruipen voor binnenkomst al in hun rollen.

Geef iedere gast een envelop met daarin "Aanwijzingen 1". Deze mag direct geopend en gelezen worden.

Dit is het perfecte moment voor een welkomstdrankje.

Acte 2: De inleiding

Zodra alle gasten zijn gearriveerd, houdt gastvrouw Maria een korte toespraak voor haar gasten. De voortgang van de avond wordt nogmaals kort toegelicht... en dan kunnen jullie beginnen.

Tegelijkertijd kan het voorgerecht geserveerd worden of kan het buffet worden geopend.

Acte 3: De eerste ronde

De spelers gaan met elkaar in gesprek en voeren hun opdrachten uit in een ontspannen sfeer. De spelers leren elkaar beter kennen en ontdekken nieuwe informatie. Deze ronde duurt ongeveer 40-60 minuten.

Acte 4: Er vindt een moord plaats!

Nadat het slachtoffer (hij leest in zijn document "Aanwijzingen 1" dat hij het slachtoffer is) en alle andere spelers hun taken hebben volbracht, vindt de moord plaats. Het slachtoffer doet even het licht uit, er klinkt een knal en als het licht weer aangaat ligt hij of zij dood op de grond.

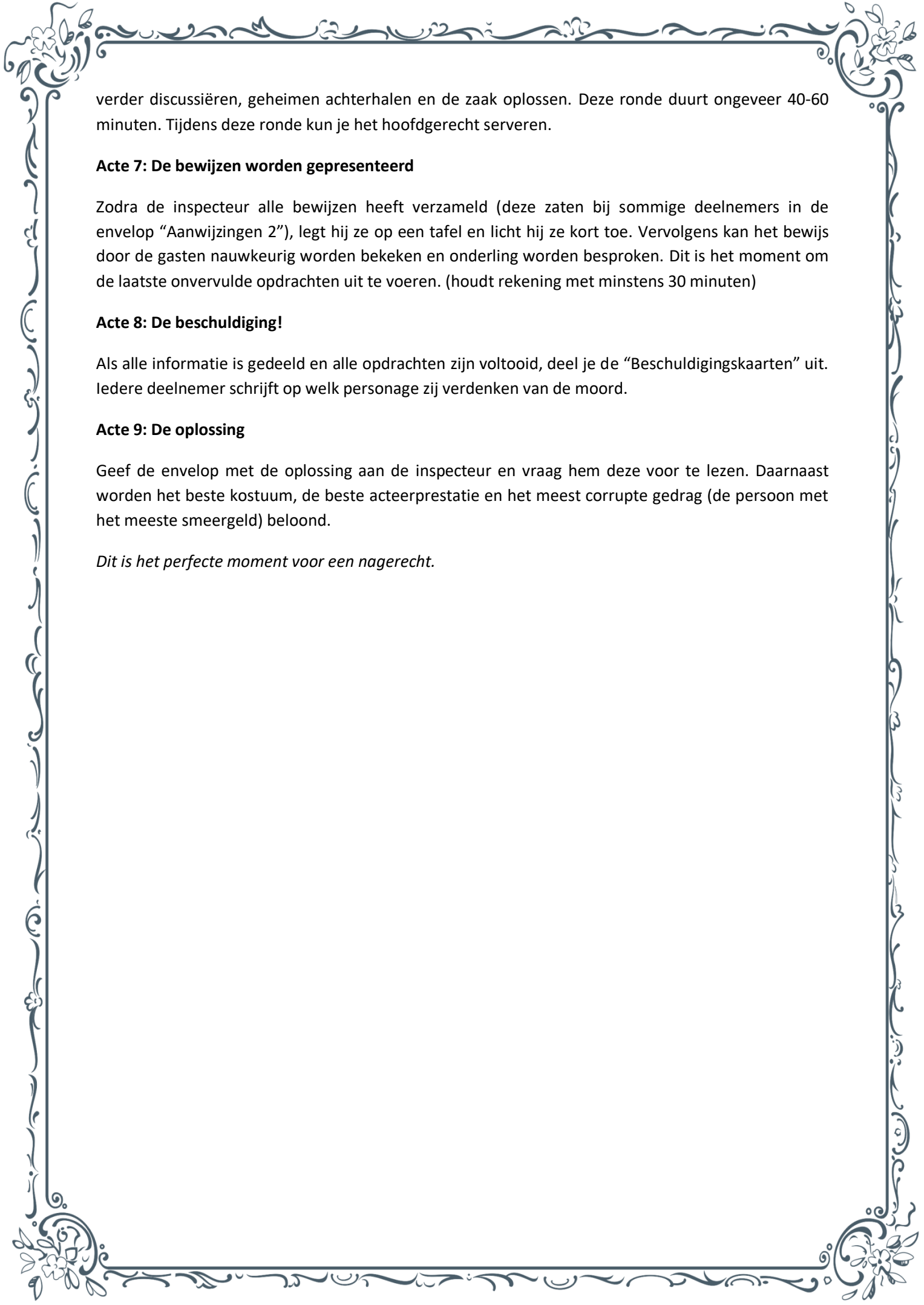
Tip: Houd wat witte schilderstape binnen bereik om de contouren van de dode te markeren.

Acte 5: Het onderzoek

Het slachtoffer staat weer op, verlaat kort de kamer en keert terug als inspecteur Giorgio Falcone. Het is een goed idee als je een gleufhoed, (zonne)bril en eventueel een geruit jasje bij de hand hebt zodat het slachtoffer snel in de nieuwe rol kan kruipen.

Acte 6: De tweede ronde

Elke speler ontvangt de tweede envelop (Aanwijzingen 2) met daarin meer informatie en opdrachten. Voor de ronde begint, houdt de zojuist gearriveerde inspecteur (hij speelde vooraf het slachtoffer) een korte toespraak. De toespraak vind je in dit document. Daarna kunnen de gasten

A decorative border with floral and scrollwork motifs surrounds the text.

verder discussiëren, geheimen achterhalen en de zaak oplossen. Deze ronde duurt ongeveer 40-60 minuten. Tijdens deze ronde kun je het hoofdgerecht serveren.

Acte 7: De bewijzen worden gepresenteerd

Zodra de inspecteur alle bewijzen heeft verzameld (deze zaten bij sommige deelnemers in de envelop "Aanwijzingen 2"), legt hij ze op een tafel en licht hij ze kort toe. Vervolgens kan het bewijs door de gasten nauwkeurig worden bekeken en onderling worden besproken. Dit is het moment om de laatste on vervulde opdrachten uit te voeren. (houdt rekening met minstens 30 minuten)

Acte 8: De beschuldiging!

Als alle informatie is gedeeld en alle opdrachten zijn voltooid, deel je de "Beschuldigingskaarten" uit. Iedere deelnemer schrijft op welk personage zij verdenken van de moord.

Acte 9: De oplossing

Geef de envelop met de oplossing aan de inspecteur en vraag hem deze voor te lezen. Daarnaast worden het beste kostuum, de beste acteerprestatie en het meest corrupte gedrag (de persoon met het meeste smeergeld) beloond.

Dit is het perfecte moment voor een nagerecht.

Verdeling van de personages

Personage	Wordt gespeeld door
Maria Dutto (wordt bij voorkeur door de gastvrouw/gastheer gespeeld)	
Vito Morelli	
Carlo Dragna	
Franca Bonanno	
Capitano Bilotti	
Ricarda Trinizia	
Jack Goodman	
Aurora Cuneo	
Vincent Castelano	
Simona Lecce	
Mario Morelli	
Toni Di Marco	
Sara Occhipinti	
Padre Angelo	
Grazia Morelli	

Welke rollen niet gebruikt worden bij 14 of minder spelers, lees je in "Voorbereidingen: Verdeling van de personages".

Checklist

Tip: Dit spel kan met een korte voorbereidingstijd (1-2 uur) gespeeld worden, maar wij raden je aan eerder met de voorbereidingen te beginnen.

Ongeveer één tot vier weken voor het spel:

- Nodig je gasten uit en vraag om een bevestiging ("Save the date")

Ongeveer één tot twee weken voor het spel:

- Wijs alle deelnemers die hebben toegezegd te komen een personage toe (en noteer deze op de pagina "Verdeling van de personages")
- Verstuur de uitnodigingen, die bestaan uit:
 1. De "Uitnodiging"
 2. De "Gazetta del Sicilia" (2 pagina's)
 3. De "Karakterbeschrijving"
- Plan het eten en drinken, maak een boodschappenlijstje
- Optioneel: regel kleine cadeautjes (bijvoorbeeld een fles Italiaanse wijn) voor de prijs van de meest corrupte speler, het beste kostuum en de beste acteerprestatie
- Denk na over je eigen kostuum

Voor het spel:

- Eten voorbereiden
- Kamer en buffet in de stijl van het moordspeldiner aankleden
- Camera klaarleggen
- Naamkaartjes (vind je in dit document) printen en uitsnijden, plakband of veiligheidsspelden klaarleggen
- smeergeld printen, uitsnijden en klaarleggen (vind je in dit document)
- Bewijzen afdrukken (vind je in dit document)
- Beschuldigingskaarten printen, uitsnijden en klaarleggen (vind je in dit document)
- "Verloop van het moordspel dinerparty" printen en spelregels voor naslag binnen bereik leggen (vind je in dit document)
- Optioneel: "Gazetta del Sicilia" afdrukken (vind je in dit document)
- "Inleidingstoespraak" printen en klaarleggen (in dit document)
- "Toespraak voor begin tweede ronde" printen en klaarleggen (in dit document)
- "Uitslag van het spel" printen
- "Certificaat voor het beste kostuum", "Certificaat voor de beste acteerprestatie" en "Certificaat voor de meest corrupte speler" printen (in dit document)
- "Aanwijzingen" printen
- Envelop "Ronde 1" voor iedere gast voorbereiden (inclusief smeergeld)
- Envelop "Ronde 2" voor iedere gast voorbereiden (inclusief smeergeld en evt. bewijzen)
- "Oplossing" afdrukken en in een envelop steken (apart document)
- Witte schilderstape binnen bereik houden om de contouren van het slachtoffer af te zetten (optioneel)
- Leg kleding voor het slachtoffer klaar, zodat deze zich na diens overlijden snel als inspecteur kan omkleden (bijvoorbeeld een bril, een gleufhoed, een geruit jasje, enz.)

Spelregels uitleggen

Leg eerst kort de regels uit aan je gasten. De volgende punten zijn heel belangrijk:

- Beschrijf het verloop van het spel. Gebruik hiervoor de pagina “Verloop van het moordspeldiner” in dit document.
- De instructies en opdrachten uit de enveloppen moeten volledig worden opgevolgd. Alle informatie die bij de spelers bekend is, kan worden verkocht voor smeergeld of in ruil voor andere geheimen, tenzij duidelijk anders is aangegeven.
- Als informatie ontbreekt in de Aanwijzingen, dan moet er worden geïmproviseerd. Houd daarbij de doelen van het personage in gedachten.
- Zowel het slachtoffer als de dader zijn onder de gasten. In de eerste ronde weet alleen het slachtoffer dat deze aan het einde van de ronde zal overlijden. Het slachtoffer krijgt daarvoor speciale instructies. De moordenaar ontdekt zelf pas in de tweede ronde dat hij de moord heeft gepleegd.
- Het kan gebeuren dat iemand een fout maakt, maak daar geen probleem van. Als de fouten tijdens het spel worden opgemerkt, moeten de afgelegde verklaringen zo snel mogelijk worden ingetrokken.

Deze inleidende toespraak wordt voorgedragen door de eigenaresse Maria Dutto.

Inleidingstoespraak

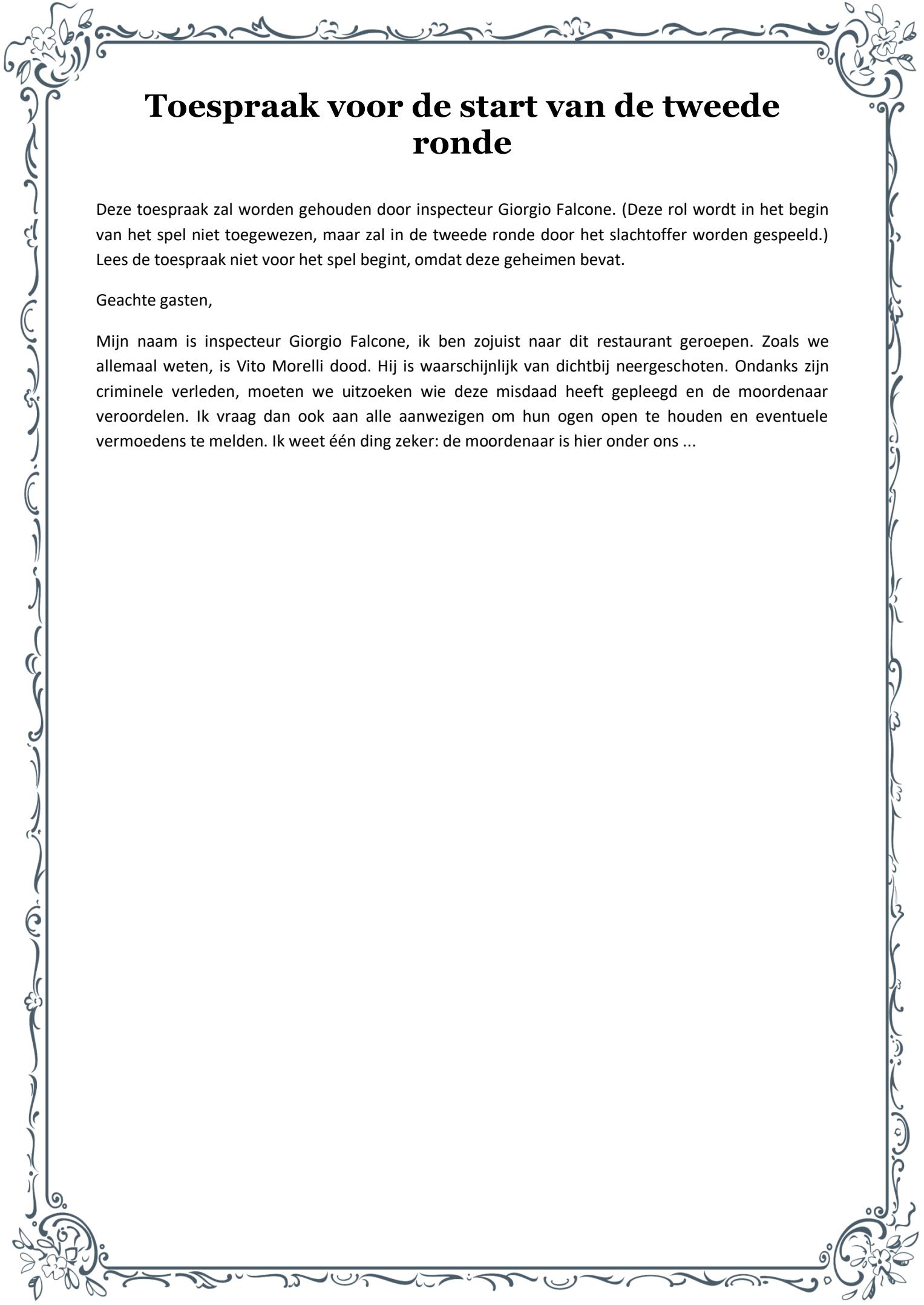
Lieve gasten,

ik heet jullie allemaal hartelijk welkom op mijn verjaardagsfeest! Ook al sluimert er een donkere schaduw over deze dag door het overlijden van mijn vader en de donkere plek waarin ik mij op dit moment bevind, heb ik toch besloten om mijn verjaardag met jullie te vieren. Natuurlijk blijf ik ons familierestaurant “Valle dei Templi” op het hoogste niveau runnen en zorg ik ervoor dat jullie vanavond goed verzorgd worden.

Sommigen van jullie hebben zich misschien afgevraagd waarom ik zo snel na het overlijden van mijn vader een feestje geef. Daar is een reden voor: ik zou jullie allemaal willen vragen om mij in de loop van de avond te helpen de moordenaar van mijn vader te ontmaskeren. Daarom heb ik vanavond alle invloedrijke inwoners van Corleone uitgenodigd. Het grootste verjaardagscadeau is in mijn geval gerechtigheid. En mag die gerechtigheid vanavond zegevieren!

Maar genoeg gepraat voor nu. Laten we een feest vieren op deze prachtige plek die we ons nog lang zullen herinneren ...

(Daar gaan we: leer de andere aanwezigen kennen en voltooi de opdrachten)

A decorative border with floral and scrollwork motifs surrounds the text.

Toespraak voor de start van de tweede ronde

Deze toespraak zal worden gehouden door inspecteur Giorgio Falcone. (Deze rol wordt in het begin van het spel niet toegewezen, maar zal in de tweede ronde door het slachtoffer worden gespeeld.) Lees de toespraak niet voor het spel begint, omdat deze geheimen bevat.

Geachte gasten,

Mijn naam is inspecteur Giorgio Falcone, ik ben zojuist naar dit restaurant geroepen. Zoals we allemaal weten, is Vito Morelli dood. Hij is waarschijnlijk van dichtbij neergeschoten. Ondanks zijn criminele verleden, moeten we uitzoeken wie deze misdaad heeft gepleegd en de moordenaar veroordelen. Ik vraag dan ook aan alle aanwezigen om hun ogen open te houden en eventuele vermoedens te melden. Ik weet één ding zeker: de moordenaar is hier onder ons ...



Uitnodiging voor het moordspel dinerparty “Siciliaanse gebruiken”



Samen met jou willen we een geweldige avond beleven en ons onderdompelen in het Sicilië van de jaren 50, in een wereld vol sluwe maffiosi en corrupte ambtenaren. Ieder van ons kruipt in een spannende rol, maar wees gewaarschuwd - naast heerlijk eten staat er ook een moord op het menu. Niemand weet zeker dat hij die avond levend naar huis gaat, maar iedereen krijgt de kans om deze moordzaak op te lossen.

Neem de tijd om je voor te bereiden op het feest, zodat iedereen zich deze avond nog lang zal herinneren.

Lees je karakterbeschrijving goed door.

Daarin vind je alle informatie die je nodig hebt voor ons moordspel dinerparty. Je ontdekt wie jouw personage is en je leert jouw persoonlijke geheimen kennen. Als je wilt, kun je voor het moordspeldiner een paar passende uitspraken bedenken en je gezichtsuitdrukkingen in de spiegel oefenen.

Verklap niets over wat je hebt gelezen.

Je mag enkel je naam en beroep prijsgeven, de rest moet nog geheim blijven.

Het is leuk als je je verkleed naar je rol.

In je karakterbeschrijving vind je informatie over welke kleding bij jouw karakter past. Je outfit hoeft niet exact overeen te komen met de beschrijving - neem de tijd en laat je jaren-50 outfit zich ontwikkelen. Jezelf verkleden maakt het gemakkelijker om in je rol te kruipen.

Lees de Gazetta del Sicilia door.

In deze lokale krant vind je meer achtergrondinformatie over de gebeurtenissen van de afgelopen dagen. Geen zorgen, je hoeft de lijst met namen niet uit je hoofd te kennen, maar is prettig als je alvast een overzicht hebt van de gasten.

Tot binnenkort op het feest!

De spelregels leggen we uit tijdens het moordspeldiner zelf. Ben je alvast nieuwsgierig? Dan kun je op <https://cocolino-spellen.nl/moordspel-diner-thuis/> de nodige informatie vinden.

Maria Dutto viert verjaardag kort na dood vader



Het populaire restaurant "Valle dei Templi" in Corleone

Het verjaardagsfeest van de bekende restauranteigenaresse Maria Dutto zorgde voor de nodige ophef. Een paar dagen na de moord op haar vader kondigde de jonge vrouw aan dat ze haar verjaardag zou vieren in haar pizzeria "Valle dei Templi". "Ik wil een duidelijk signaal afgeven dat de moordenaars ons niet kunnen pakken", aldus de 28-jarige. Alle prominente en invloedrijke inwoners van Corleone staan op de gastenlijst. Op de volgende pagina lees je wie er bij de viering aanwezig zullen zijn.

Eigenaar pizzeria Antonio Dutto dood aangetroffen

De restauranteigenaar Antonio Dutto werd twee dagen geleden dood aangetroffen in een van de ravijnen, nabij het dorp Randazzo. "We werken momenteel met man en macht om de zaak op te helderen", deelde politiechef Capitano Bilotti ons mee. Carlo Dragna, die banden zou hebben met maffiabaas Vito Morelli, werd gearresteerd op verdenking van een misdrijf, maar werd kort daarna weer vrijgelaten wegens gebrek aan bewijs. "Wij geloven niet dat Senior Dragna betrokken is bij deze moordzaak", vervolgde de politiechef.

Opdracht voor renovatie San Domenico kerk opnieuw vergeven

Nadat de nieuwgekozen burgemeester Aurora Cuneo het contract voor de renovatie van de kerk aan aannemer Toni di Marco had gegund, publiceerde ze een lijst met aannemers die haar hadden getracht om te kopen. Het renovatiecontract is nu opnieuw toegekend. Ricarda Trinizia, die op de lijst van vermeende corrupte aannemers staat, maakte gisteravond bekend dat zij het contract heeft gekregen. De pastoor van Corleone, Padre Angelo, was niet onder de indruk van de ophef:



Ruïne van de San Domenico kerk

„Het gaat er ons om dat de vervallen kerk van San Domenico wordt herbouwd in diens originele staat, zodat onze gemeenschap een waardige gebedsplaats krijgt." De burgemeester was niet bereikbaar voor commentaar.

Gazetta del Sicilia

Insiderinfo – Wie komt er naar het grote verjaardagsfeest?

De gastenlijst voor Maria Dutto's verjaardagsfeest laat zien wie iets voorstellen in de stad Corleone. Maar er zijn ook enkele verrassingsgasten uitgenodigd. De Gazetta del Sicilia stelt u voor aan de genodigden:

Maria Dutto – De vastberaden en zelfverzekerde eigenaresse van pizzeria "Valle dei Templi". Sinds de dood van haar vader runt ze het restaurant met succes in haar eentje. Men zegt, dat ze op zoek is naar een geschikte man.

Vito Morelli – Het hoofd van de familie Morelli straalt politieke macht uit en schuwt geweld niet. Hij heeft de complete lucratieve sigarettensmokkel in handen en wordt gevreesd door zijn vijanden.

Carlo Dragna – Vito Morelli's handlanger is een expert op het gebied van botten breken en explosieve aanvallen.

Franca Bonanno – Als begrafenis-ondernemer op Sicilië verdient deze vrolijke en hartelijke vrouw gouden bergen met de afrekeningen en schimmige zaken.

Capitano Bilotti – Medailles en insignes sieren de borst van de trotse politiechef van Corleone. De Capitano houdt regelmatig toespraken over ethiek en moraal. Zelf schijnt hij daar niet meer zo in te geloven.

Ricarda Trinizia – De energieke aannemer wordt boos als de gunning van overheidsopdrachten niet verloopt zoals zij dat wil, ondanks het overvloedige gebruik van steekpenningen.

Jack Goodman – De voormalige Amerikaanse soldaat bezweek eerst voor de Siciliaanse manier van leven, daarna voor de Siciliaanse meisjes. Nu is hij de plaatsvervangend politiechef in Corleone.

Aurora Cuneo – De moedige en onverschrokken burgemeester heeft de oorlog verklaard aan corruptie en vriendjespolitiek. Daarmee maakt ze niet alleen vrienden.

Vincent Castelano – Als eigenaar van de plaatselijke tabakswinkel verdient deze oude man een flinke cent met het smokkelen van sigaretten, zodat hij zelf de beste tabak rookt.

Simona Lecce – Als hoofd van de familie Lecce zorgt ze dankzij haar slimme zetten voor de snelle machtstoename van haar familie.

Mario Morelli – De zoon van de maffiabaas Vito Morelli is niet echt slim of snugger, maar zijn schietkunsten maken veel goed.

Toni Di Marco – De aannemer kan al lang geen nieuwe contracten binnenhalen en verlangt terug naar de goede oude tijd.

Sara Occhipinti – Hoewel ze niet tot een maffiafamilie behoort, speelt ze graag met vuur en gaat ze vooral voor banen vol spanning en adrenalinekicks.

Padre Angelo – Als ervaren biechtvader kent de padre bijna alle geheimen van Corleone. Hij heeft een unieke vaardigheid ontwikkeld om die informatie om te zetten in geld.

Grazia Morelli – Ze was ooit een populaire zangeres en echtgenote van Vito Morelli. Maar deze ster valt. Ze probeert haar reputatie met hand en tand te redden.

Maria Dutto

Eigenaresse van Valle
dei Templi

Vito Morelli

Hoofd van de Morelli
Familie

Carlo Dragna

Rechterhand van Vito
Morelli

Franca Bonanno

Begrafenisondernemer

Capitano Bilotti

Politiechef

Ricarda Trinizia

Aannemer

Jack Goodman

Plaatsvervangend
politiechef

Vincent Castelano

Eigenaar van tabakzaak
Fumo di Sigaretta

Aurora Cuneo

Burgemeester

Simona Lecce

Hoofd van de Lecce-
Familie

Toni Di Marco

Aannemer

Mario Morelli

Zoon van Vito Morelli

Padre Angelo

Katholiek priester

Sara Occhipinti

Nieuwe liefde van
Vito Morelli

Grazia Morelli

Zangeres en vrouw van
Vito Morelli

Smeergeld

Iedere speler ontvangt in de eerste envelop 2 briefjes smeergeld en in de tweede envelop 1 biljet. Daarvoor kun je dit geld afdrukken, maar je kunt ook eigen speelgeld (bijvoorbeeld van Monopoly) gebruiken.



Beschuldigingskaarten

Deel aan het einde van dit spel deze formulieren uit. Daarvoor moet je deze pagina meerdere keren afdrukken.

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Beschuldiging!

Ik beschuldig _____ van moord!

Mijn stem voor het beste kostuum gaat naar:

En voor de beste acteerprestatie stem ik op:

Mijn totaal ontvangen smeergeld: _____

Mijn naam: _____

Bewijsstuk #1

Omschrijving: Thompson-machinegeweer, wellicht het moordwapen
Vindplaats: Struik voor restaurant, gevonden door Aurora Cuneo



Bewijsstuk #2

Omschrijving: Politiedossier Carlo Dragna
Herkomst: Opgesteld door Capitano Bilotti



Datum: 20.11.1954

Beschuldigd van afpersing, arrestatie van de verdachte, C.D. protesteert tegen aanklacht, de volgende dag vrijgelaten.

Datum: 25.12.1954

Hoofdverdachte in zaak "Kerstmoorden", arrestatie, beëindiging van het onderzoek op 29 december, vrijlating.

Datum: 05.05.1955

Huiszoeking, inbeslagname van 520 pakjes sigaretten, beschuldiging van sigarettensmokkel, dagvaarding, beëindiging van het onderzoek.

Datum: 03.10.1955

Gearresteerd als hoofdverdachte in de moordzaak "Antonio Dutto", de volgende dag vrijgelaten wegens gebrek aan bewijs.

Politiedossier Carlo Dragna, pagina 27

Bewijsstuk #3

Omschrijving: Liefdesbrief aan Maria Dutto
Vindplaats: In prullenbak gevonden door Simona Lecce

Liefste María,

*Ik zal de wolk die de zon voor je
verduistert met alle kracht
wegblazen, zodat je in de future
altijd in het helderste licht zult
staan. Ik blijf aan je side tot de
dood ons scheidt.*

Bewijsstuk #4

Omschrijving: Aanvraag tot echtscheiding
Vindplaats: In de zak van de overleden Vito Morelli

Aanvraag echtscheiding

Ik, Grazia Morelli, vraag een echtscheiding aan van mijn man, Vito Morelli. Ik doe uitdrukkelijk en vrijwillig afstand van financiële of materiële claims tegen mijn man.

Datum en ondertekening:



Uitslag van het spel

Aan het einde van het spel kun je deze tabel gebruiken om het beste kostuum, het beste acteerwerk en meest corrupte speler te bepalen.

Personage	Beste acteur	Beste kleding	Smeergeldstand
<i>Voorbeeld:</i>			<i>3000 Lira</i>
Maria Dutto			
Vito Morelli			
Carlo Dragna			
Franca Bonanno			
Capitano Bilotti			
Ricarda Trinizia			
Jack Goodman			
Aurora Cuneo			
Vincent Castelano			
Simona Lecce			
Mario Morelli			
Toni Di Marco			
Sara Occhipinti			
Padre Angelo			
Grazia Morelli			

OORKONDE

Deze oorkonde is voor _____
voor de beste acteerprestatie op het moordspeldiner
"Siciliaanse gebruiken". Je was de ster van de avond, je
uiterlijk en je kunst van transformatie zullen nog lang
herinnerd worden.



Een moordspeldiner van Cocolino
www.cocolino-spellen.nl

OORKONDE

Deze oorkonde is voor _____

voor het beste kostuum op het moordspeldiner
"Siciliaanse gebruiken". Je modieuze uitstraling, je
aandacht voor detail en je briljante stijl zullen ons nog lang
bijblijven.



Een moordspeldiner van Cocolino
www.cocolino-spellen.nl

OORKONDE

Deze oorkonde is voor _____

voor het verzamelen van grote hoeveelheden
steekpenningen op het moordspeldiner "Siciliaanse
gebruiken". Je liefde voor corruptie, je hang naar
vriendjespolitiek en je ongelooflijke talent om uit elke
situatie een paar steekpenningen te krijgen, maakten je de
ster van de avond.



Een moordspeldiner van Cocolino
www.cocolino-spellen.nl